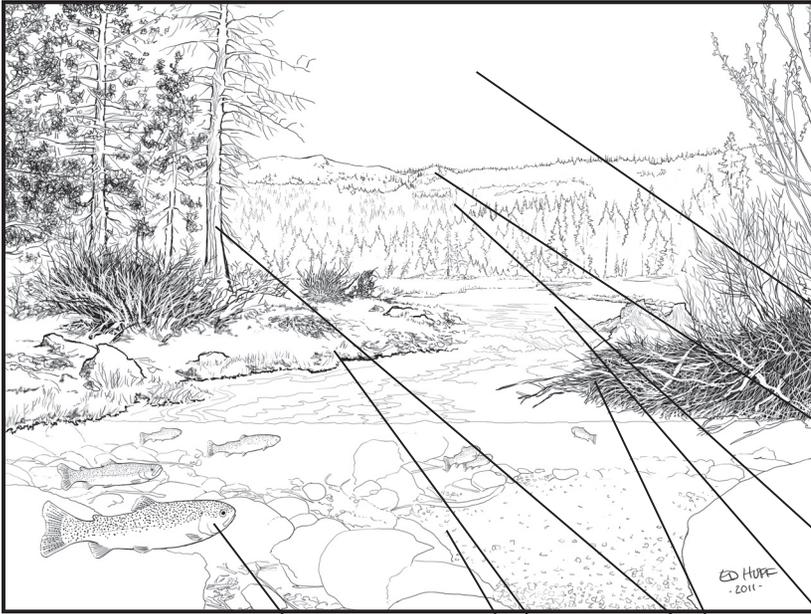


El hábitat de la trucha - Un arroyo de la sierra alta



El entorno en el que vive un animal o planta se denomina hábitat. Un hábitat es una combinación de todos los componentes vivos y no vivos del entorno. Dentro del hábitat existen muchas relaciones e interdependencias complicadas. Una cosa que afecte a una parte, afecta a muchas otras.

Todos los seres vivos dependen del sol para la energía de vivir y crecer. Las plantas transforman la luz del sol en la energía de alimentación que necesitan. Los animales obtienen la energía alimentaria al comer las plantas o comer los animales que comen plantas. Las cadenas alimentarias representan este flujo de energía y muestran que todos los seres vivos se conectan por lo que comen.

Las nubes traen la lluvia y la nieve que mantienen el arroyo sano y que fluya. El agua es vida para el ecosistema entero, incluso nosotros. "El agua dentro de cada célula de nuestro cuerpo ya fluyó una vez por todos los arroyos y durmió en todos los mares." (Frederick Lehrman)

Las montañas con capas de nieve almacenan un "reservorio" de agua helada después del fin de la temporada de invierno. Este provee una fuente constante de agua fría tras el derretimiento de la nieve durante los meses de verano.

Los bosques sanos ayudan a ensombrecer el arroyo, y mantienen fría el agua y proporciona un hábitat saludable para la trucha.

El agua clara y fría es indispensable hábitat para la trucha sana. El agua fangosa puede sofocar los huevos de la trucha y destruir muchos de los invertebrados acuáticos de que se alimenta la trucha. La visibilidad reducida también hace más difícil la búsqueda de la trucha de alimentos.

Los árboles muertos en la ilustración no son "desperdicios." Proveen viviendas a la fauna silvestre, tales como los pájaros carpinteros que hacen su nido en las cavidades que tallan de árboles muertos. Las águilas y los halcones parten las ramas más pequeñas para construir sus nidos. Al último, los árboles se tumbarán y se descompondrán, lo que contribuye a la tierra y nutre los árboles pequeños, los arbustos y las hierbas.

Las ramas de árboles caídas y ramitos en el arroyo proporcionan escondites para la trucha donde los predadores como las garzas, los osos y las nutrias de río no las pueden alcanzar. Las ramas también impiden el flujo de la corriente inmediatamente aguas abajo, ofreciendo un hábitat más tranquilo. Ramas sumergidas también ofrecen un hogar para los muchos animales que la trucha come.

La vegetación de las riberas de los ríos proporciona alimento y refugio para los mamíferos, aves, anfibios e insectos. Los insectos que caen de estas plantas al arroyo pueden convertirse en alimento de truchas. Los sistemas de raíces de estas plantas al margen de los ríos sujetan las riberas en su lugar, ayudando a prevenir la erosión, manteniendo la corriente clara y proporcionando un buen ambiente en el cual la trucha puede reproducirse.

Las rocas en el cauce del arroyo, si son del tamaño justo, ofrecen el hábitat de anidación exitosa para la trucha. El tamaño de las rocas se reduce mediante la congelación y descongelación y por la acción de volteo de las aguas en movimiento. Las rocas que son demasiado grandes no se pueden mover para formar la redd (lecho de desove de la trucha). Las rocas que son demasiado pequeñas impiden que el oxígeno llegue a los huevos y los alevines.

Cuando las truchas envejecen y mueren o son comidas por los predadores, sus cuerpos fertilizan el bosque, promoviendo que crezca. Los invertebrados acuáticos como larvas de insectos, caracoles y gusanos, se alimentan de la trucha en descomposición. Los invertebrados son comidos a su vez por la trucha infantil.

Estas actividades atractivas de Project WILD y Project WILD Aquatic complementan el tema de este folleto. Utilízese para gestionar una unidad que resulte apta para su currículum y los diversos estilos de aprendizaje de sus estudiantes. Además se puede acceder a este enlace para revisar las actividades online: www.dfg.ca.gov/projectwild/

Project WILD Aquatic

•Blue Ribbon Niche •Migration Headache •Silt: A Dirty Word •Water Canaries •Water Plant Art •Water Wings •Wetlands Metaphors

Project WILD K-12

•Beautiful Basics •Everyone Needs a Home •Habitat Lap



www.classroomaquarium.org